



Spel biomimicry

Lijstje memorykaartjes:

- Braambessen – prikkeldraad
- Klauwen roofvogel (prooi vangen) – grijpkraan
- Eend – zwemvliezen
- Blaaskaken kikker – doedelzak
- Roltong vlinder – oprofluitje
- Specht met gat in boom – boormachine
- Zaadpluisje – parachute
- Snavel vogel – pincet
- Dennenappel – dakpannen
- Angel wesp – naald spuitje
- Wandelende tak – robotje
- Erwtjes in een peul – snoepjes in een papiertjes (cfr mentos)
- Vliegende duif – beweegbare vliegtuigvleugels
- Slurf olifant – brandslang brandweer
- Zaagvis – zaag
- Graan – luchtverkeerstoren luchthaven
- Winde – draad oud telefoontoestel
- Ooievaar – stelten
- Natuurlijke spons – spons
- Libel – helikopter
- Mol – graafkraan
- Vliegertje esdoorn – windmolen
- Oog vogel – reflector fiets
- Zaaddoos lampionplant – tent
- Octopus – ontstopper
- Lieveheersbeestje – satelliet
- Beverburcht – kasteel met slotgracht
- Snavel ijsvogel – neus trein
- Schuivende pinguïn – vorm onderzeeër
- Kreeft – harnas ridder
- Horens steenbok - kurkentrekker